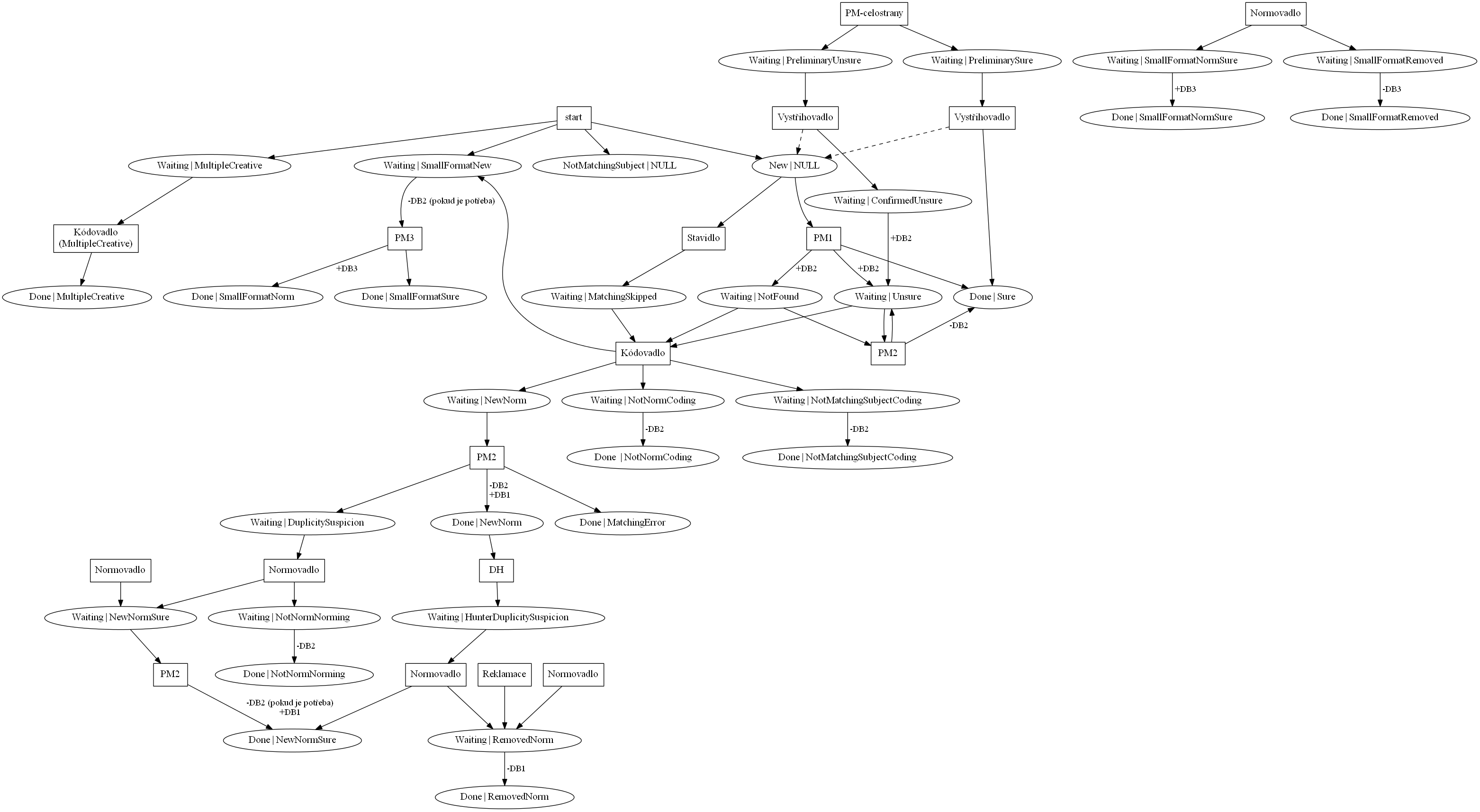
Cutting Vystrihovadlo

# Obr. Znazornujici zmeny statusu v prubehu procesu vystrihovani a picturematchingu



# Vystřihovadlo - Zkusit uložit znovu, pokud timeout/deadlock

<https://tfs.mediaresearch.cz/AdIntel/AdIntel/_workitems/edit/50283>

## Skype s Kubou Sykorou

[‎22.‎02.‎2019 12:10]  Peter Hlavenka:

Ahoj, resim Vystrihovadlo <https://tfs.mediaresearch.cz/AdIntel/AdIntel/_workitems/edit/50283> Mohl bys me nasmerovat? Podle logu to tipuju na StatusChangeServiceAction.  Resp. kde je transakce ktera to zpusobuje ?  Nasel jsem transakci v PartDao.UpdatePartStatusIdByPartId().  Ten update je tady atomicka operace takze ta transakce se da zrusit.

[‎22.‎02.‎2019 12:11]  Jakub Sýkora:

myslim, ze jsi na spravne stope, jen kouknu do kodu, moment

konkretne to tam pousti nejakou stored procedure

[‎22.‎02.‎2019 12:12]  Jakub Sýkora:

a kdyz v ni dojde k chybe, zavre to transakci a hodi vyjimku... nacez se kod taky pokusi uzavrit transakci a spadne, protoze transakce uz je uzavrena a rollback provedla ta storovka

[‎22.‎02.‎2019 12:13]  Peter Hlavenka:

tu storovku pousti Vystrihovadlo?

[‎22.‎02.‎2019 12:14]  Peter Hlavenka:

da se to nejak nasimulovat ?

[‎22.‎02.‎2019 12:16]  Jakub Sýkora:

jeste hledam ten kod

nasimulovat.. to asi bude horsi, asi upravit tu storovku?

nebo ji zamknout na chvili tabulku

[‎22.‎02.‎2019 12:17]  Jakub Sýkora:

ten rollback se provadi primo v tom sql scriptu storovky

odkazuje se na ni nejaka metoda v dao

to prave ted hledam

[‎22.‎02.‎2019 12:20]  Peter Hlavenka:

MediaMessageDao.DeleteMessages ??

[‎22.‎02.‎2019 12:20]  Jakub Sýkora:

MediaMessageDao.DeleteMediaMessage

jj presne to

vola se to v UpdateMessagesAfterPublicationFinishedService  , radek 111

[‎22.‎02.‎2019 12:21]  Peter Hlavenka:

ok dekuju, kdyz tak jeste pisnu

[‎22.‎02.‎2019 12:21]  Jakub Sýkora:

jj napis :)

[‎22.‎02.‎2019 12:23]  Jakub Sýkora:

jo to bude urcite ono, rollbackuje se to v Dao v ty metode

a pak se to pokusi jeste o jeden rollback nad tim v ty UpdateMessagesInDatabase metode

[‎22.‎02.‎2019 12:23]  Peter Hlavenka:

no prave se chci zeptat. Staci zrusit rollback

vzdyt storovka si to kdyz tak rollbackne sama

[‎22.‎02.‎2019 12:24]  Jakub Sýkora:

no, nevim, jestli jsem nekecal

radsi koukni do te storovky

co se tam deje

[‎22.‎02.‎2019 12:24]  Peter Hlavenka:

j

[‎22.‎02.‎2019 12:25]  Jakub Sýkora:

ale asi to rollbackovat storovka spis nebude, deje se to v ty Dao metode

nevim, jak moc je to s lozita operace v ty storovce

[‎22.‎02.‎2019 12:26]  Jakub Sýkora:

teoreticky je delete atomicka operace, takze rollback nepotrebuje

pokud je tam neco monstroznejsiho, tak ten rollback bude muset zustat v ty storovce / dao metode

jenze v ty update metode, ktera ji vola, potrebujes rollback taky, muze se toho posrat vic...

[‎22.‎02.‎2019 12:27]  Peter Hlavenka:

:)

[‎22.‎02.‎2019 12:27]  Jakub Sýkora:

ale to uz nejak vyresis :)

:D

[‎22.‎02.‎2019 12:28]  Jakub Sýkora:

jeste je moznost tu puvodni zpravu (je to ta, kterou vystrihne PM), nemazat...

akorat ji budes muset nejak updatovat o hodnoty, ktery ma mit kazda zprava z vystrihovadla... PM vsecko nevyplnuje

[‎22.‎02.‎2019 12:29]  Peter Hlavenka:

musim se v tom trochu zorientovat..

[‎22.‎02.‎2019 12:29]  Jakub Sýkora:

je to bordel :(

[‎22.‎02.‎2019 12:30]  Peter Hlavenka:

nejlepsi jsou softy co si pises od zacatku. Ted jsem neco upravoval ve Skenovadle a to byla parada..

[‎22.‎02.‎2019 12:30]  Jakub Sýkora:

ty jo ja u skenovadla trpel :D

a Mitroz pry... udelej to ty, Peter uz si to stejne nebude pamatovat :D

[‎22.‎02.‎2019 12:31]  Peter Hlavenka:

ted si potrpim ja :D

[‎22.‎02.‎2019 12:31]  Jakub Sýkora:

jj :D

karma

ten zacatek vzdycky boli :)

*Tuto konverzaci jsme uložili.* Brzo ji najdete na kartě Konverzace ve Skypu pro firmy a ve složce Historie konverzací v Outlooku.

## Postup:

* m\_mediaMessageDao.DeleteMediaMessage(frame.Value.PressMediaMessageFromPM.Id, out var \_);
* dataAccessor.DeleteMessage(messageId, out isDeleted);
* [SprocName("Media.proc\_MediaMessage\_Delete")]

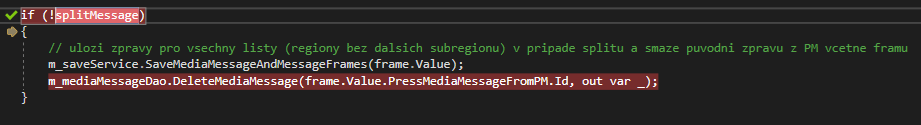
Na serveru je storovka, ktera ma vlastni transakci a taky rollback. Myslim, ze muzu zrusit transakci v metode DeleteMediaMessage. Jedine co se tu dela, je vytvoreni dataAccessoru a zavolani storovky. Try tu necham a budu chytat vyjimku.

Abych nasimuloval vyjimku upravim si storovku tak aby se rollbackla (musim spustit alter procedure):

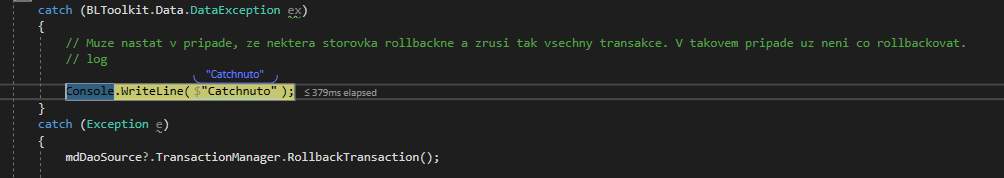
--commit transaction MMdelete;

rollback transaction MMdelete;

Ve vystrihovadle musim otevrit neco, co jeste neproslo vystrihovadlem. Tedy status PM dokoncen. Stlacim tlacitko zmenit stav a zmenim na Vystrihovani dokonceno. Nedari se mi chytit split a proto si v kodu zmenim if(SplitMessage) na if(!SplitMessage).



Dostanu se do catch:



**Jak probihaji volani:**

Vyberu publikaci, kde je PM Dokoncen, otevru doubleClickem, stlacim  otevrer se mi dialog  a na tlacitko ulozit, se dostanu do PublicationStatusSetterViewModel do metody SetCurrentPublicationStatusWithDialog. Pokud je status CuttingIsCompleted, vola se metoda SetCurrentPublicationToCuttingIsCompletedWithValidation. Probehne validace (jestli ma publikace message, jestli ma barevnost atd. ) a na konci metody se nastavuje publikaci status pomoci SetCurrentPublicationAndAllPartStatusInternal (). V teto metode se vola SetPublicationStatusAsync. V awaitu se vytvori novy StatusChangeRequest ktery vede do StatusChangeServiceAction. Tu se mimo jine vola m\_statusChangeService.ChangePublicationStatus kde se vola ProcessDataWithLog() a zde m\_updateMessagesAfterPublicationFinishedService.UpdateMessagesInDataBase(preparedData, mdDaoSource); Jsme doma, to je nase metoda s transakci.

1. 
2. 
3. PublicationStatusSetterViewModel. private void SetCurrentPublicationStatusWithDialog()
4. PublicationStatusSetterViewModel. private void SetCurrentPublicationToCuttingIsCompletedWithValidation()
5. PublicationStatusSetterViewModel. private void SetCurrentPublicationAndAllPartsStatusInternal(byte? publicationStatusId = null, byte? partStatusId = null)
6. PublicationStatusSetterViewModel. private async void SetPublicationStatusAsync(bool setPublicationStatusId, bool setPartStatusId,int publicationId, byte? publicationStatusId = null, byte? partStatusId = null, int? partId = null)
7. StatusChangeRequest
8. StatusChangeServiceAction
9. StatusChangeService. public void **ChangePublicationStatus**(int publicationId, byte? publicationStatusId, Dictionary<int, int?> partIdsInPublication, IMediaDataDaoSource mdDaoSource)
10. StatusChangeService. private void **ProcessDataWithLog**(IMediaDataDaoSource mdDaoSource, Dictionary<PressMessageFrameDataContract, DboItems> preparedData)
11. UpdateMessagesAfterPublicationFinishedService. public void **UpdateMessagesInDataBase**(Dictionary<PressMessageFrameDataContract, DboItems> dictionary, IMediaDataDaoSource mdDaoSource = null)

foreach (var frame in dictionary){ . . .



**Nasimulovani:**

Otevru si storovku jako alterProcedure StoredProcedure [Media].[proc\_MediaMessage\_Delete] a necham ji rollbacknout.

**Reseni:**

Commit <1edbf360f1aa3e81e151257854862faf7efa3b80>

Zopakuju servisni akci pokud se akce nepovede. Metoda RetryOnException mi v StatusChangeServiceAction chyta vyjimku, dokud neni splneny nastaveny pocet opakovani. Potom vrati false a nasledne servisni akce vrati StatusChangeResponse (false). To uz si resi UI thread a ukaze dialog, ze se operace nepovedla v zadanem case.